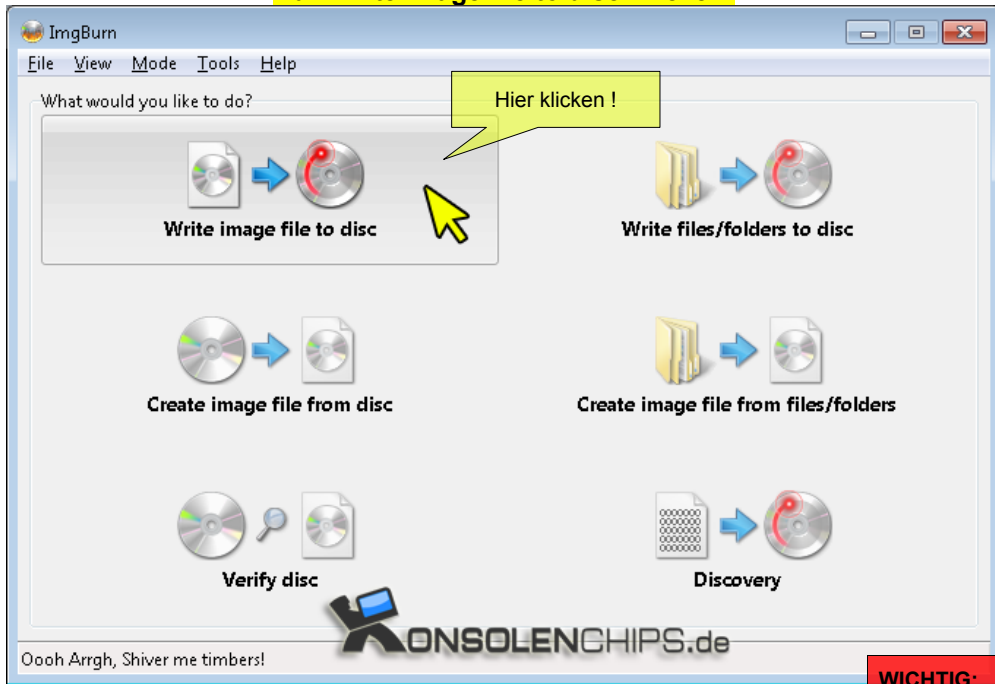


WICHTIG:
mindestens iXtreme LTplus v3.0 Firmware-Flash benötigt.

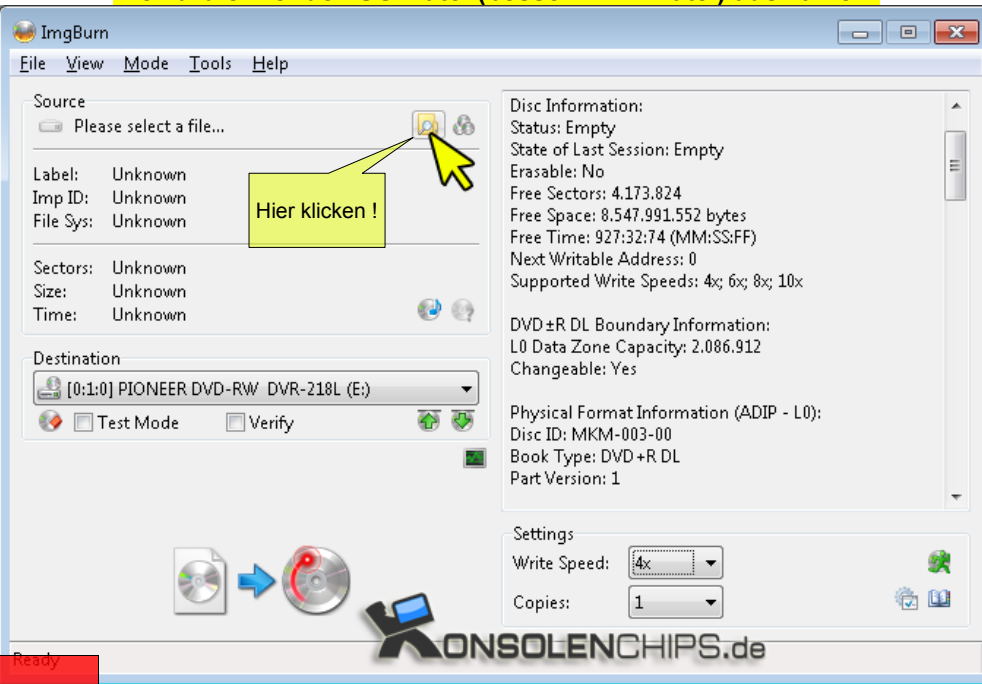
Anleitung zum Brennen von XGD1 und XGD2 Spielen für Xbox 360

Spiele im XGD1 und XGD2 Diskformat haben ca. 7.838.695.424 Bytes. Ab September 2011 gibt es Xbox 360 Spiele im **XGD3 Diskformat (8.738.846.720 Bytes)**, für XGD3 Spiele bitte unsere XGD3 Anleitung befolgen. Kapazität von Verbatim DVD+R DL 8,5GB Rohlinge beträgt 8.547.991.552 Bytes. Programm [ImgBurn ab v2.5.5.0](#) starten und wie folgt vorgehen:

Auf 'Write image file to disc' klicken:



Die zu brennende .ISO-Datei (besser .DVD-Datei) auswählen:

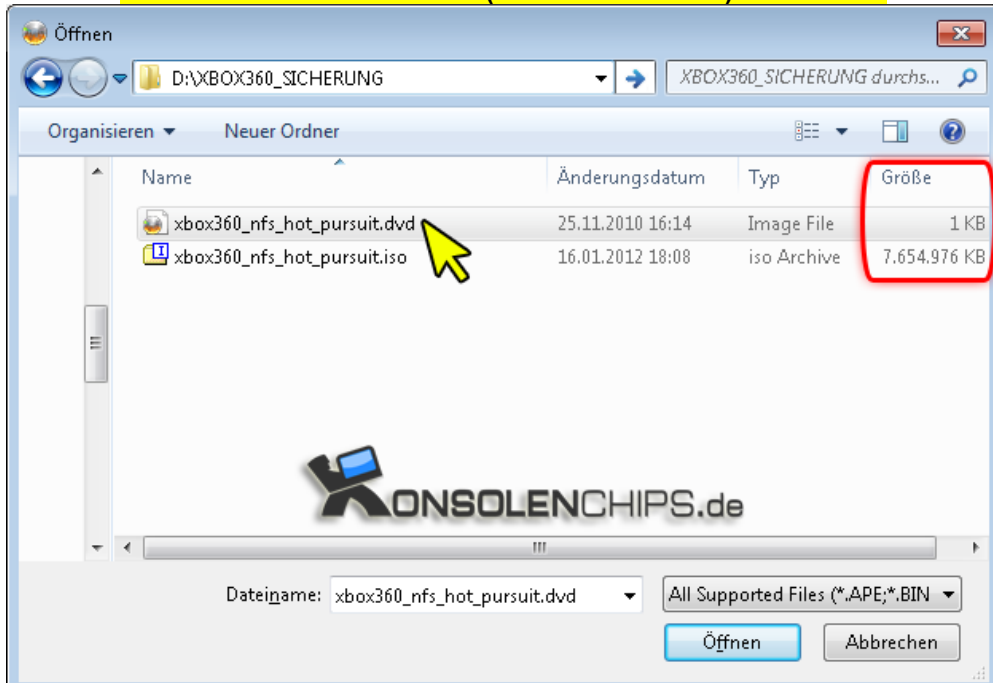


WICHTIG:
die ISO-Datei **vor dem Brennen** immer **zuerst** mit dem Programm **ABGX v1.06 prüfen!**

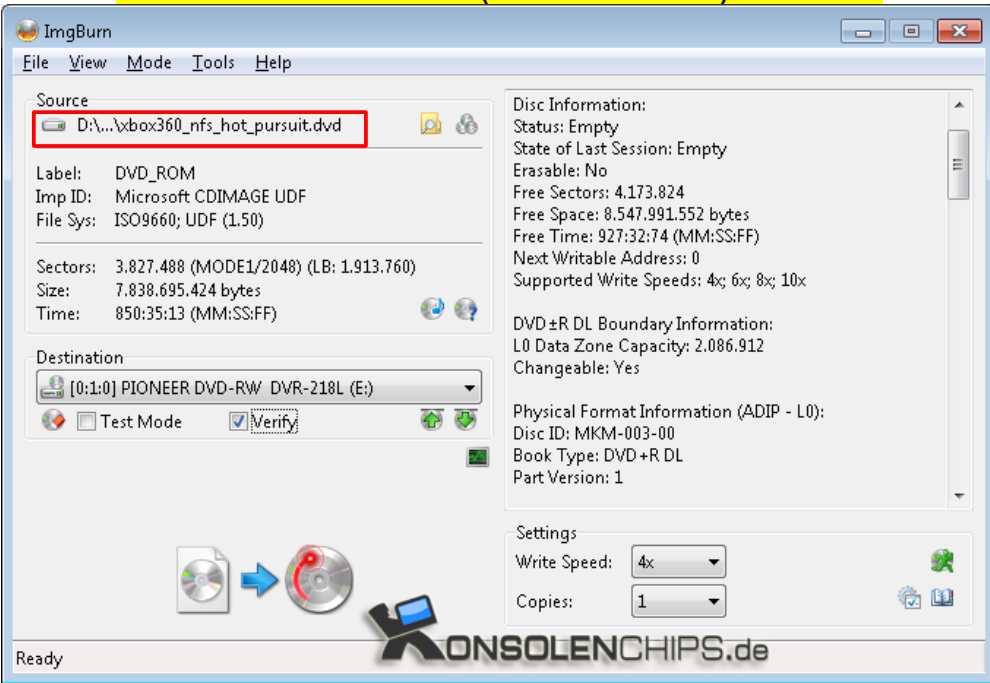
Siehe dazu unsere **ABGX Anleitung!**

Sonst funktioniert das Spiel möglicherweise nicht!

Die zu brennende .ISO-Datei (besser .DVD-Datei) auswählen:

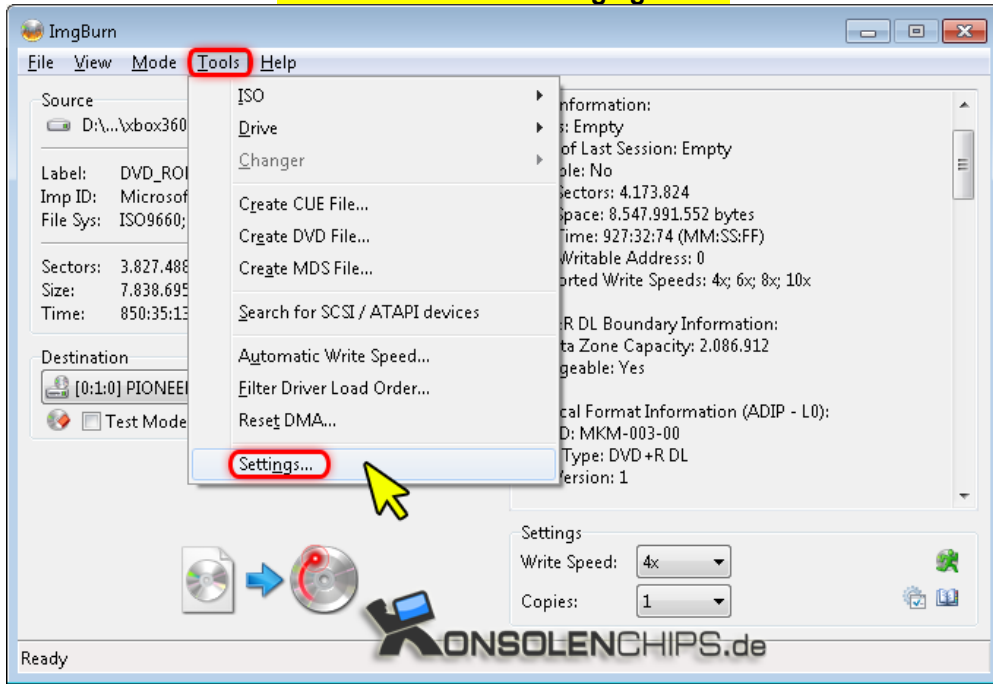


Die zu brennende .ISO-Datei (besser .DVD-Datei) auswählen:

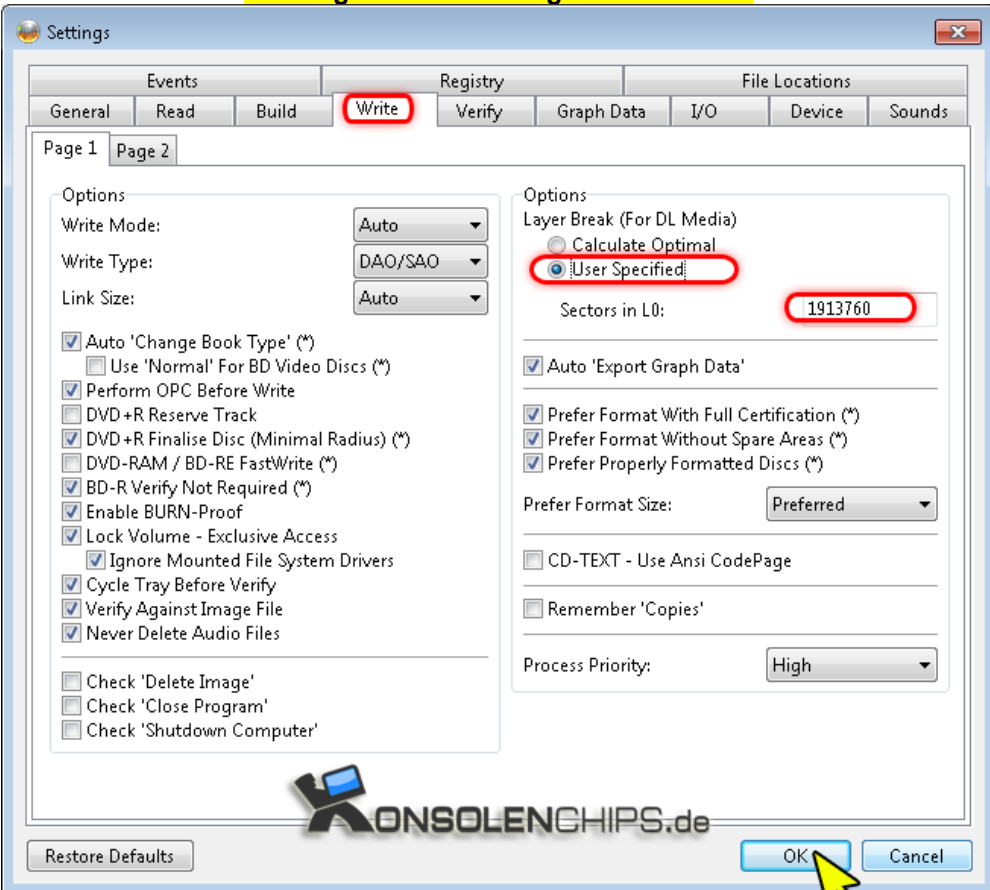


- Das wird benötigt:**
- ✓ PC mit Windows 7 / Vista / XP
 - ✓ Programm ImgBurn ab v 2.5.5.0
([»hier klicken!](#))
 - ✓ Xbox360 Konsole mit Firmware-Flash
(Umbau ab 39,90 €: [»hier klicken!](#))
 - ✓ Brenner Liteon iXtreme Burner Max
(ab 29,99 € [»hier klicken!](#))
 - ✓ Verbatim DVD+R DL 8,5GB Rohlinge
MKM-003 mit silberner Oberfläche
(10 Stück ab 12,99 € [»hier klicken!](#))

Auf Menu->Tools->Settings gehen...



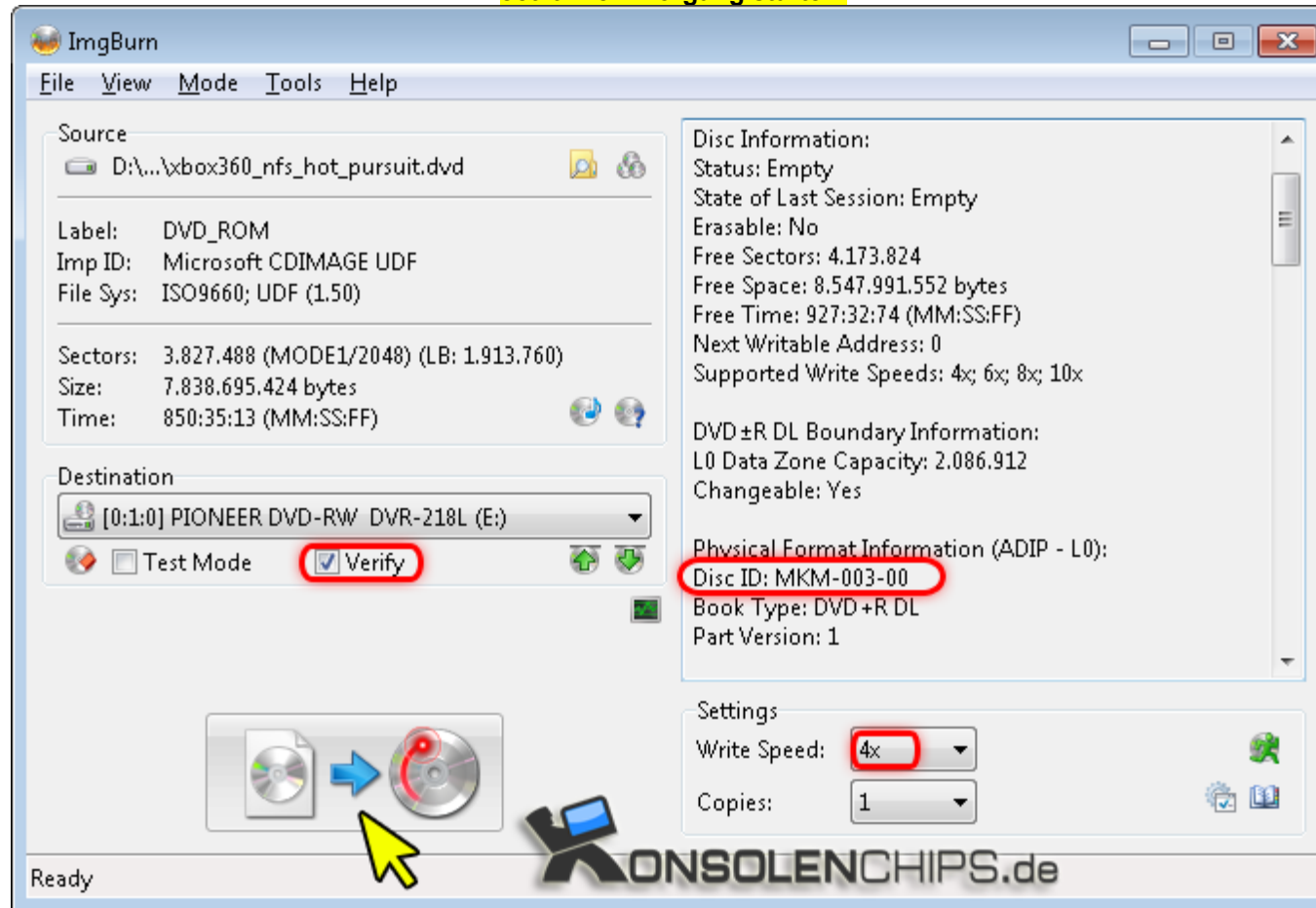
und folgende Einstellungen vornehmen:



Hinweise

Bitte erstellen Sie keine Kopien von Spielen, welche sich nicht in Ihrem Besitz befinden. Prüfen Sie vor dem Erstellen einer Kopie stets die Urheberrechtslage. Die genannten Tools dienen nicht der Erstellung von Raubkopien, sondern sind als Werkzeug zur Sicherung von privatem Eigentum anzusehen.

Jetzt Brennvorgang starten:



FERTIG!