

Original Wii- und GameCube- Disks auslesen mit SD Gecko und WiiKey DVD Dump

Das wird benötigt:

- PC mit Windows 2000 oder XP (**Windows Vista und Windows7 geht nicht**)
- Festplatte mit min. 10GB freiem Platz (NTFS Dateisystem » [Infos bei Microsoft](#))
(unbedingt NTFS Dateisystem, weil FAT32 Dateisystem lediglich eine Dateigröße bis nur 4,0 GB zulässt)
- Zum Auslesen der Spiele: SD Gecko Adapter (ab **19,90 Euro** » [hier klicken!](#))
- kostenlose *WiiKey DVD Dump Disc* auf DVD-R (» [hier klicken!](#))
- kostenloses Windows Programm *DumpTool* (» [hier klicken!](#))
- 2GB SD-Karte sowie SD Kartenleser/Cardreader
- **Wii Konsole mit Modchip** umgebaut (Umbau ab **69,00 Euro** » [hier klicken!](#))
- Zum Brennen der Spiele: [Pioneer DVD-Brenner](#) und [DVD-R Verbatim](#) Rohlinge

» auf die Bilder klicken um zu bestellen!

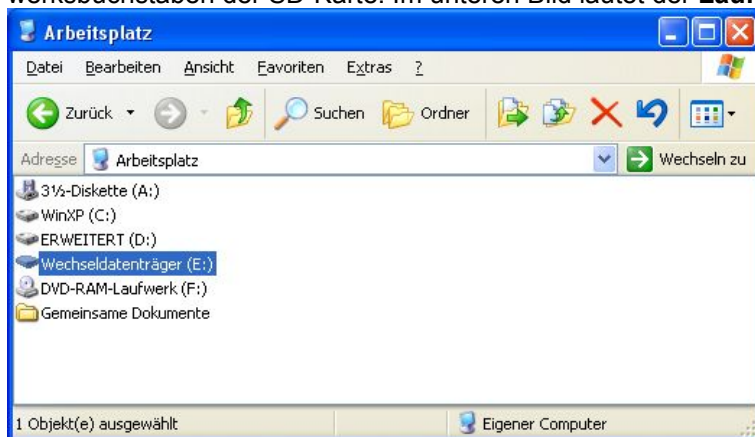


Allgemeine wichtige Hinweise:

- Verwenden Sie nur unsere empfohlene **Markenrohlinge** und **Brenner!** Bei Billigrohlingen könnte Ihr DVD Laufwerk in der Wii schneller verschleifen und deswegen nach einiger Zeit keine DVD's mehr erkennen und lesen!
- Brennen Sie höchstens mit Geschwindigkeit **2-fach bis maximal 4-fach**. Je schneller desto mehr Fehler entstehen, das Laufwerk in der Wii verschleißt dann ebenso schneller. Reparatur oder Austausch ist teuer!
- Stellen Sie die Wii **nie senkrecht** auf! Immer liegend betreiben! Überhitzungschäden (Pixel-Fehler) und Disk Lese-Probleme werden so vermieden. Im senkrechten Betrieb wird z.B. der Lufteinzugsschacht verdeckt → Überhitzungsgefahr.

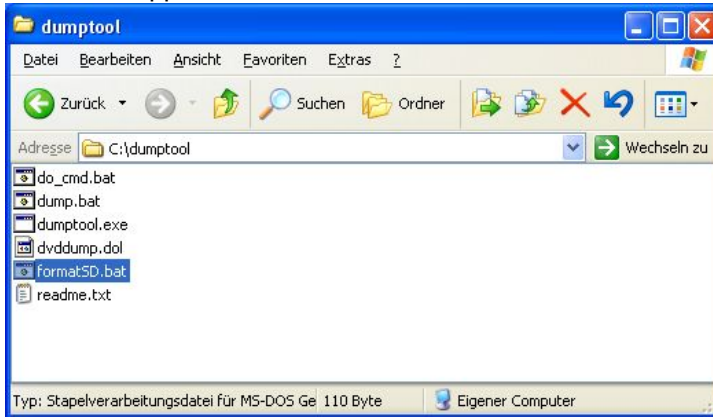
A. SD-Karte vorbereiten

1. Schiebe die 2GB SD-Karte in einen Cardreader/Kartenleser am Computer ein. Und merke dir den Laufwerksbuchstaben der SD-Karte. Im unteren Bild lautet der **Laufwerksbuchstabe** von der SD-Karte: **E**

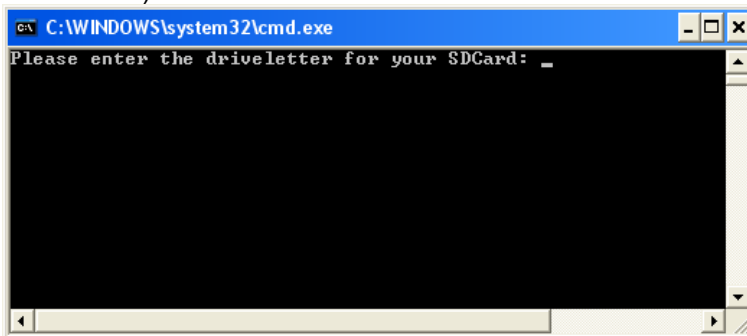


2. Die SD-Karte muss beim ersten mal mit dem Programm **DumpTool** formatiert werden. Es wird dabei auf

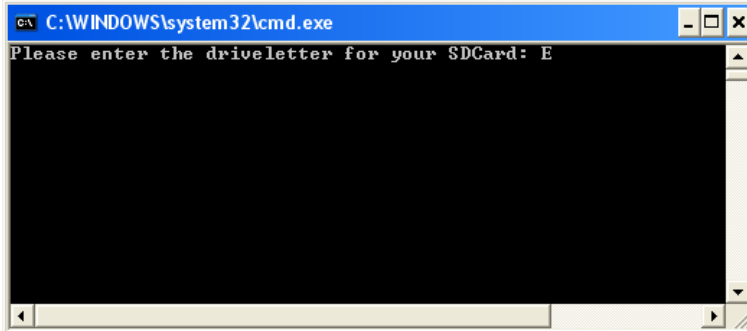
der SD-Karte eine Datei `wiidump.bin` erstellt. Das muss nur einmal gemacht werden. Kopiere den Ordner **DumpTool** auf Laufwerk C: (mindestens 10GB freien Speicherplatz auf der Festplatte benötigt). Führe dann ein Doppelklick auf die Datei `formatSD.bat` aus, wie im nachfolgenden Bild zu sehen.



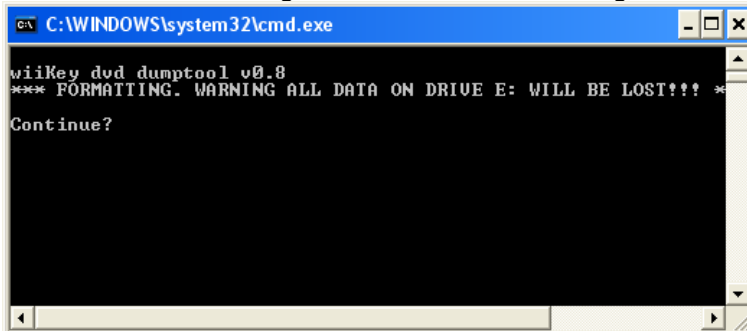
3. Jetzt muss der Laufwerksbuchstabe von deiner SD-Karte eingegeben werden (hier **E**, bei dir kann er anders lauten!)



Deinen Laufwerksbuchstaben eingeben und mit Enter bestätigen:



Es kommt eine Warnung dass alles auf Laufwerk E gelöscht wird:



Mit „y“ bestätigen um das Laufwerk E zu formatieren:

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
wikey dvd dumptool v0.8
*** FORMATTING. WARNING ALL DATA ON DRIVE E: WILL BE LOST!!! *
Continue? y

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
wikey dvd dumptool v0.8
*** FORMATTING. WARNING ALL DATA ON DRIVE E: WILL BE LOST!!! *
Continue? y
Legen Sie eine neue Diskette in Laufwerk E: ein,
und drücken Sie die EINGABETASTE. _

```

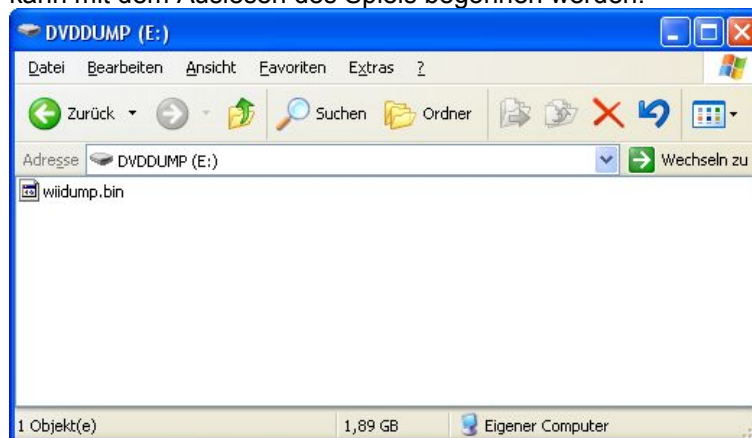
Nachdem mit Enter (Eingabetaste) bestätigt worden ist, wird die SD-Karte formatiert. Das kann 5 bis 10 Minuten dauern, je nach Geschwindigkeit des Computers und SD-Karte. Zeit für eine Kaffeepause.

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
new free discspace: 2041151488 bytes (1946mb)
allocating dumpfile E:\wiidump.bin
with size: 2032140288 bytes (1938mb)
padding file. please wait..._

```

4. Wenn die Formatierung abgeschlossen ist, erscheint auf der SD-Karte die Datei „wiidump.bin“. Jetzt kann mit dem Auslesen des Spiels begonnen werden.



B. Spiel auslesen mit SD-Gecko Adapter:

1. Abhängig von der Größe der SD-Karte teilt *WiiKey DVD Dump Disc* ein Wii Spiel in mehrere Teile, die zum Schluss zu einer ISO-Datei zusammengefügt werden. Benutze auf keinen Fall verschiedene SD-Karten um ein Spiel zu dumpen. Das führt zu einer defekten ISO-Datei.
2. Stecke die SD-Karte in den SD-Gecko, und den SD-Gecko in den GameCube MemoryCard Slot-A in deiner Wii Konsole.



3. Schalte die Wii-Konsole ein, und lege die *WiiKey DVD Dump Disc* ein, welche vorher auf eine DVD-R gebrannt worden ist. Diese wird als ein GameCube Spiel erkannt. Starte es wie ein normales Spiel, und es erscheint das *WiiKey DVD Dump Disc* Menü. Im Menü kann entweder ganz leicht mit einem GameCube Controller navigiert werden, oder mit dem (längeren) drücken der Reset-Taste auf der Wii-Konsole.
4. Wenn die folgende Meldung erscheint, entferne die *WiiKey DVD Dump Disc* aus der Wii und lege das Wii-Spiel ein, welches kopiert werden soll.



Drücke dann kurz die **Reset Taste** auf der Wii, damit das Spiel und die SD-Karte überprüft werden.



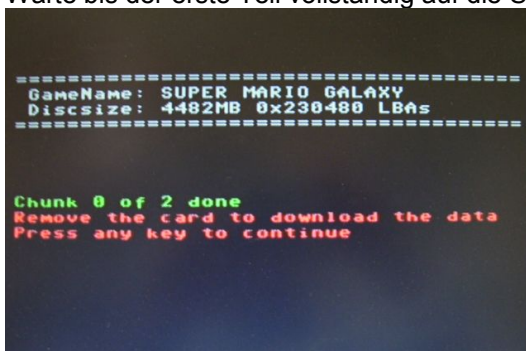
5. Sobald das Spiel und die SD-Karte erfolgreich geprüft werden, sieht man Informationen zum Spiel und zu der SD-Karte. In diesem Beispiel ist zu sehen, dass das Spiel in drei Teilen (Chunks) auf die SD-Karte nacheinander kopiert werden soll.



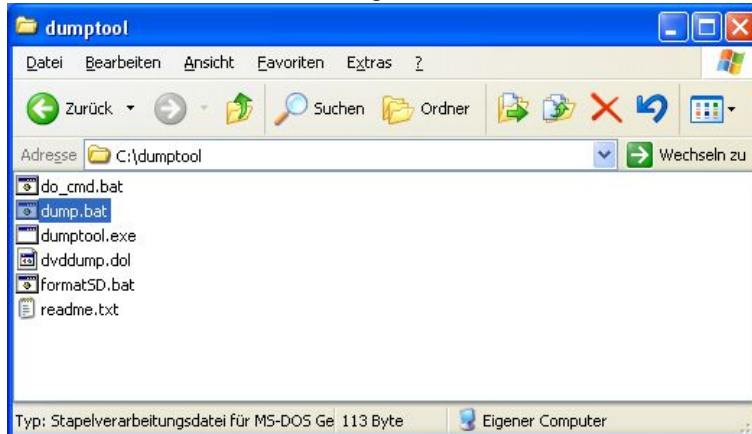
Drücke kurz die **Reset Taste**, um zu beginnen.



Warte bis der erste Teil vollständig auf die SD-Karte kopiert wird, und folgende Meldung erscheint:



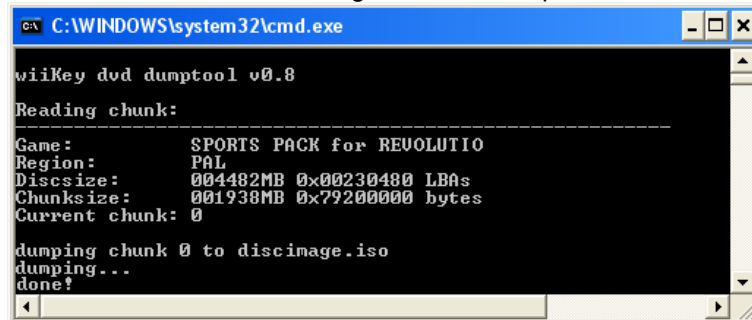
6. Entnehme die SD-Karte aus dem SD-Gecko und schiebe diese in den Kartenleser am PC. Gehe wie im Schritt A.2. zum Windows Programm **DumpTool** auf Laufwerk C:. Führe dann ein Doppelklick auf die Datei `dump.bat` aus, wie im nachfolgenden Bild zu sehen:



Deinen Laufwerksbuchstaben von der SD-Karte eingeben und mit Enter bestätigen:



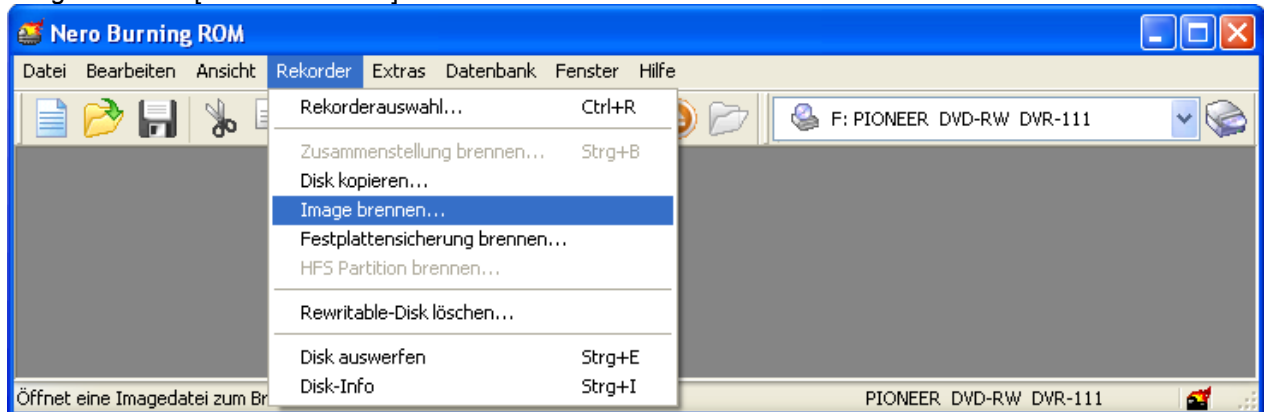
7. Warte bis die Datei vollständig auf den PC kopiert wird und die Meldung "done!" erscheint:



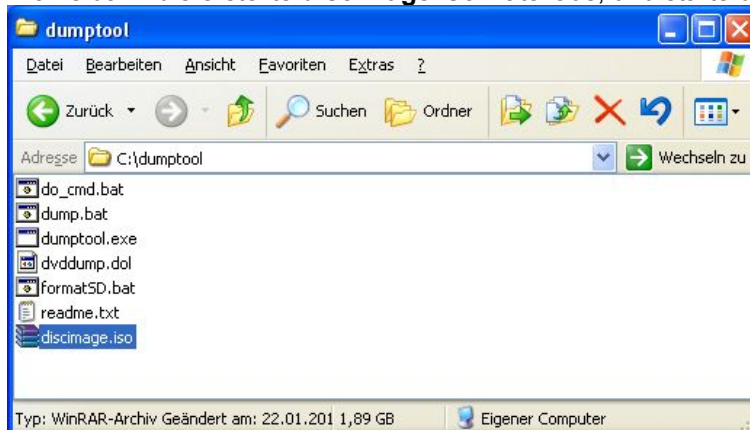
8. Schiebe die SD-Karte wieder in den SD-Gecko und mach mit dem nächsten Teil weiter, so lange bis alle Teile ausgelesen sind! Im Ordner C:\DumpTool wird nach dem Auslesen des letzten Teils die komplette ISO-Datei (**discimage.iso**) des Spiels sein. Ein Wii Spiel hat auf der Festplatte die Größe von 4.699.979.776 Byte (entspricht 4,37 GB). Ein GameCube Spiel hat die Größe von 1.459.978.240 Byte (entspricht 1,35 GB).

B. Spiel brennen auf DVD-Rohling:

1. Die erstellte ISO Datei kann mit fast jedem Brennprogramm gebrannt werden (z.B. Nero oder IMGBurn). Mit **Nero** geht das folgendermaßen: klicke oben im **Menü** auf **Rekorder** → **Image brennen** [siehe Bild unten].



2. Wähle dann die erstellte **discimage.iso** Datei aus, und starte dann den Brennvorgang:



Hinweise

Bitte erstellen Sie keine Kopien von Spielen, welche sich nicht in Ihrem Besitz befinden. Prüfen Sie vor dem Erstellen einer Kopie stets die Urheberrechtslage. Die genannten Tools dienen nicht der Erstellung von Raubkopien, sondern sind als Werkzeug zur Sicherung von privatem Eigentum anzusehen.